

Le camp d'été d'escrime du Collège Jean-de-Brébeuf a lieu du 16 au 20 août 2021 au sabre et à l'épée.



## NOUS JOINDRE

Collège Jean-de-Brébeuf

Pavillon Coutu

5625, av. Decelles, Montreal,

QC H3T 1W4

<https://www.brebeuf.qc.ca/secondaire/sports-filles/escrime-elite/>

<https://www.brebeuf.qc.ca/secondaire/sports-garcons/escrime-elite/>

## INSCRIPTIONS

Pré-inscription : <https://brebeuf-estd.omnivox.ca/estd/frma/?SV=9D5EB2>



# CAMP D'ÉTÉ ESCRIME BRÉBEUF

DU 16 AU 20 AOÛT 2021



## À PROPOS DU CAMP

C'est le temps de dépoussiérer les armes pour préparer la prochaine saison d'escrime! Le camp d'été d'escrime Brébeuf rassemble les sabreurs et épéistes de tous les niveaux. Les entraîneurs d'expérience du club d'escrime du Collège Jean-de-Brébeuf vous invitent à participer à deux semaines de camp de sport intensif pendant le mois d'août.

Les inscriptions doivent être effectuées en ligne, et ce, avant le 30 juin 2021. Il sera possible d'arranger l'accommodation et un plan de repas pour ceux qui en font la demande.

**COÛT : 425\$**

**LIMITE DE 30**



## NOS ENTRAÎNEURS

### Jean-Marie Banos

Entraîneur de l'équipe nationale de sabre et membre du Panthéon des sports du Québec, il a participé aux Jeux Olympiques de 1984, 1988, 1992 et 1996. D'origine française, il lui et ses frères commencent l'escrime à Chibougamau avec leur maître, Henri Sassine. remporte le championnat canadien sénior en 1981, 1988 et 1991. Il a remporté une médaille de bronze aux Jeux panaméricains Caracas en 1983, et il fonde le club d'escrime au Collège Jean-de-Brébeuf, la même place où il fait ses stages pendant son baccalauréat en éducation physique à l'Université de Montréal. Lui et son frère, Jean-Paul, y trouveront une place pour s'entraîner pour préparer leurs compétitions internationales.

### Jacques Cardyn

Représentant le Canada aux Jeux panaméricains de 1979 et de 1983 et a gagné une médaille d'or à l'épreuve d'épée par équipe à sa deuxième participation, il est nommé capitaine de l'équipe canadienne aux Jeux olympiques de 1984 à Los Angeles, permettant au Canada de remporter son meilleur résultat à l'épreuve d'épée par équipe, soit une quatrième place. Il a également été membre de l'équipe olympique de 1980. Il a été chef de mission adjoint du Canada aux Jeux panaméricains de 2007 à Rio de Janeiro. Il a été plusieurs fois champion du Canada et champion du Québec. A fait partie de l'équipe nationale pendant 10 ans. Il a étudié le design industriel à l'Université de Montréal et à la Scuola Politecnica di Milano.

### Iulian Badea

Entraîneur d'épée et de sabre au club depuis 2004, il a été entraîneur de l'équipe canadienne junior d'épée et il entraîne l'équipe paralympique canadienne. Notre maître d'armes d'Europe de l'Est, il obtient son baccalauréat en éducation physique avec une spécialisation en escrime. Il obtient sa maîtrise à l'école nationale d'entraîneurs de Roumanie. Dès sa plus tendre enfance, Iulian a été passionné par l'escrime. Dès qu'il a pu suivre des cours en Roumanie, il n'hésita pas à se lancer. En 2001, il devint l'entraîneur national de Roumanie à l'épée chez les hommes. Par la suite, en 2003, Iulian et sa famille se sont installés au Québec. En 2010, il devint l'entraîneur national de l'équipe paralympique.

## ACTIVITÉS DU CAMP

Le camp vous offre des activités sportives, des jeux et des exercices de préparation physique afin de réhausser votre performance en escrime tout en ayant du plaisir! Ceux-ci incluent la course à pied, des sports collectifs comme le basketball et le soccer, la natation, ainsi que des séances de déplacement, des exercices techniques et des combats dirigés avec des thèmes tactiques.

Les athlètes auront l'opportunité de préparer leurs objectifs de saison avec leurs entraîneurs à travers une planification des compétitions et des leçons individuelles. Le camp permet aux jeunes de développer leur autonomie à l'entraînement et de prendre en main leur succès.

Une compétition individuelle et par équipes est au programme, ainsi que des activités spéciales menées par les entraîneurs!

